

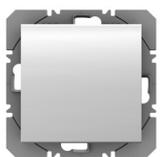


- ▲ Fabricants
- ▲ Berker
- ▲ Produits radio
- ▲ Capteurs

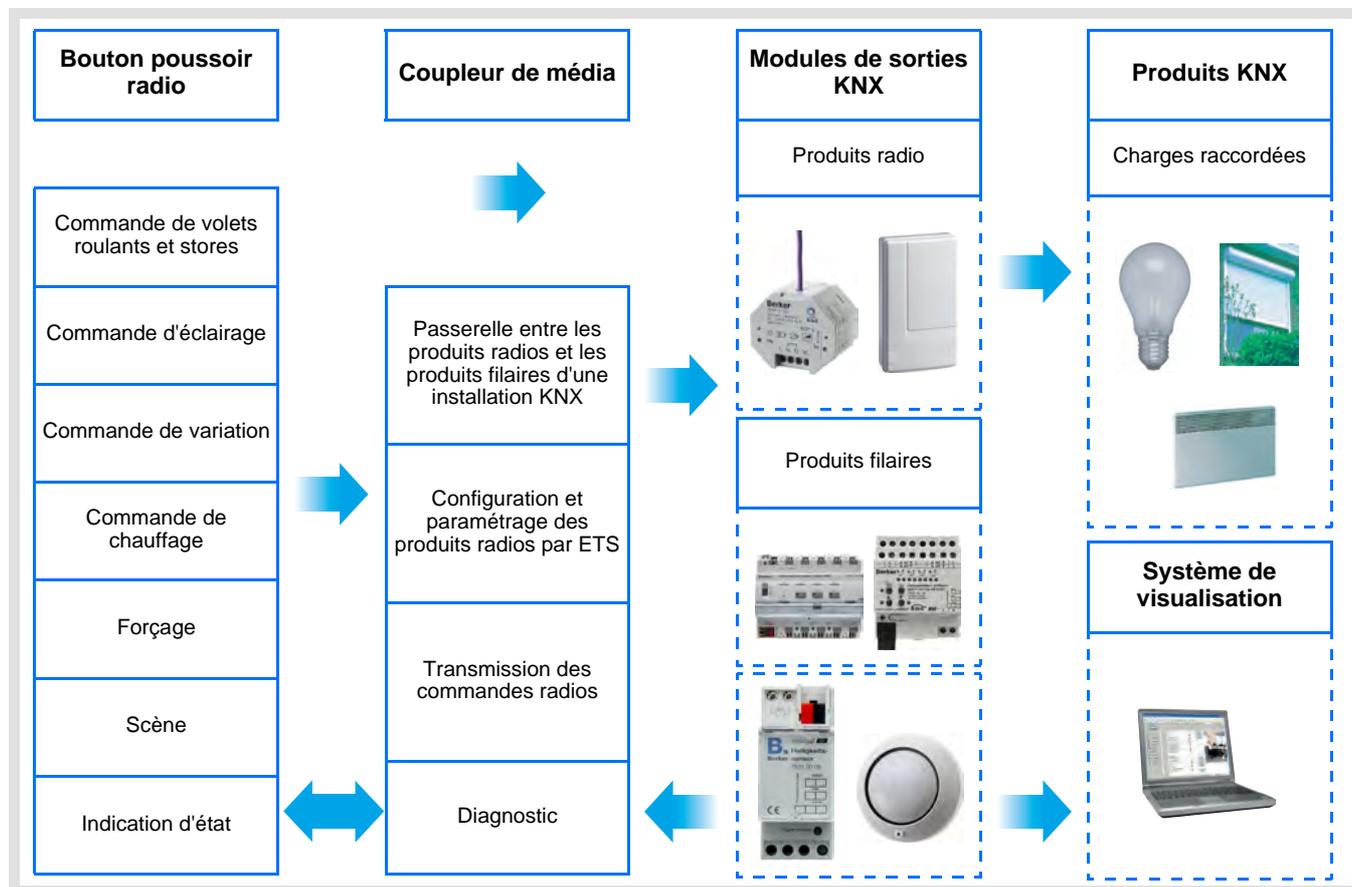
## Logiciel d'application

Produits d'entrée / Sortie ON / OFF / Variateur radio

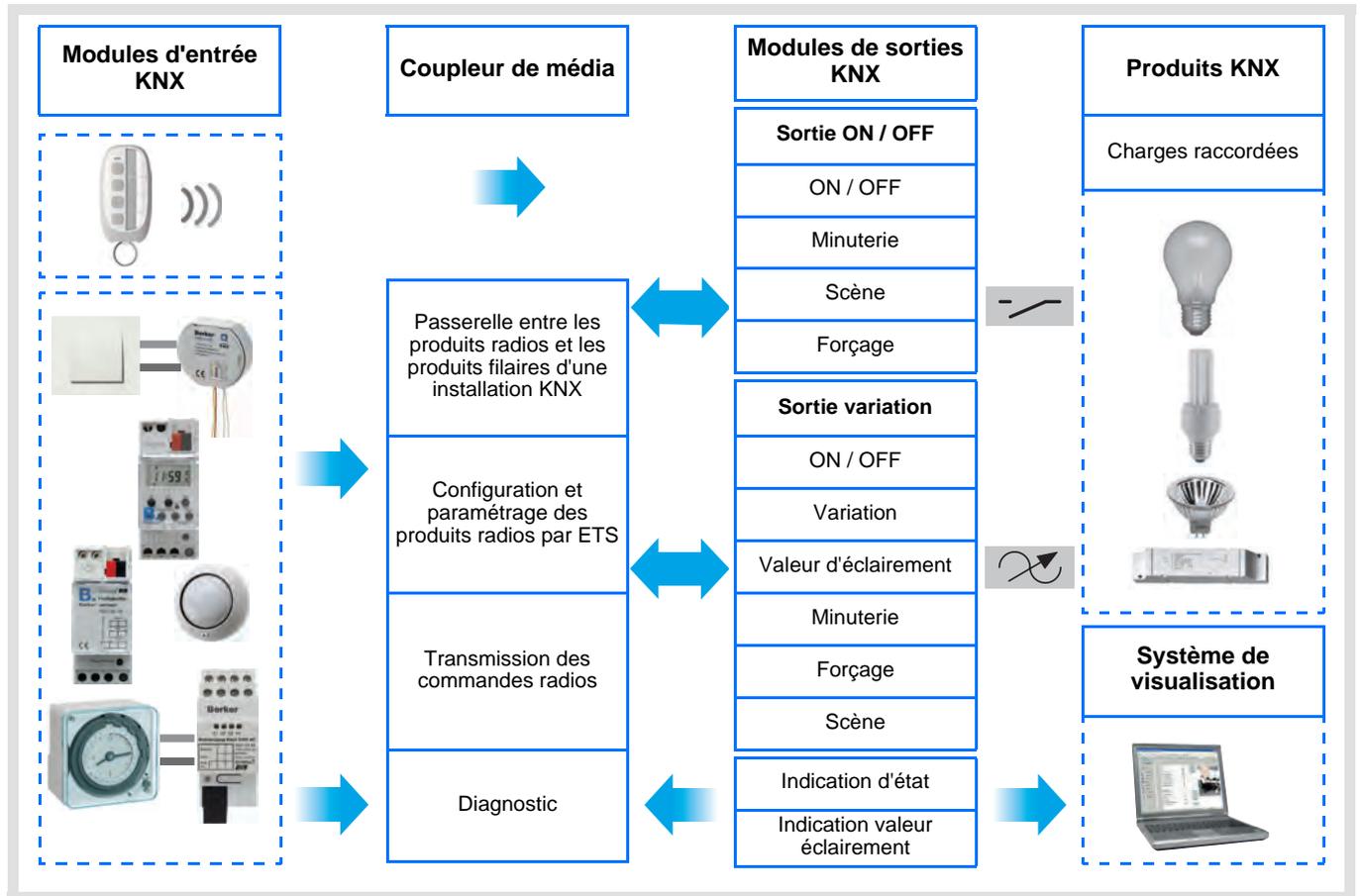
Caractéristiques électriques / mécaniques : voir notice du produit

	Référence produit	Désignation produit	Produit filaire Produits radio
	8514 51 xx	<b>Module de commande</b> 1 bouton poussoir éclairage radio	☺☺☺
	8514 61 xx	2 boutons poussoirs éclairage radio	
	8564 81 xx	4 boutons poussoirs éclairage radio	
	8512 12 00	<b>Module de puissance</b> 1 sortie commutation	☐
	8512 11 00	1 sortie commutation	
	8512 22 00	2 sorties commutation	
	8542 11 00	1 sortie variateur	
	8542 12 00	1 sortie variateur	
	8542 21 00	2 sorties variateur	
	8502 01 00	Alimentation	

Entrées



Sortie ON / OFF et Variation



## Sommaire

1. Présentation du système .....	4
1.1 Présentation générale .....	4
1.2 Schéma général .....	4
1.3 Description du produit.....	5
1.4 Compatibilité entre module de commande et module de puissance.....	6
1.5 Choix du programme d'application dans ETS .....	6
1.6 Description des fonctions .....	7
1.6.1 Entrées.....	7
1.6.2 Sortie ON / OFF .....	7
1.6.3 Sortie variation .....	8
1.7 Matériel et logiciel nécessaires pour la configuration .....	8
2. Configuration et paramétrage .....	9
2.1 Entrées .....	9
2.1.1 Liste des objets .....	9
2.1.2 Liste des numéros d'objets .....	10
2.1.3 Réglage des paramètres.....	11
2.2 Sortie ON / OFF.....	18
2.2.1 Liste des objets .....	18
2.2.2 Réglage des paramètres.....	19
2.3 Sortie variation.....	22
2.3.1 Liste des objets .....	22
2.3.2 Réglage des paramètres.....	23
2.4 Configuration avec coupleur de média (ETS version > 3.0f).....	27
3. Retour usine.....	31
3.1 Retour usine par ETS via le coupleur de média .....	31
3.2 Retour usine sur le produit .....	31
4. Exemples d'application .....	32
4.1 Allumer / Éteindre la lumière (ON / OFF) .....	32
4.2 Variation sur 2 boutons + Allumer / Éteindre la lumière (ON / OFF) .....	33
4.3 Allumer / Éteindre la lumière (Télérupteur) + Variation sur 1 bouton + Volets, Montée / Descente .....	35
5. Principales caractéristiques .....	37

## 1. Présentation du système

### 1.1 Présentation générale

Tous les émetteurs radio auxquels fait référence ce document sont des produits radio quicklink . Ils sont reconnaissables grâce au bouton poussoir de configuration **cfg** dont ils sont tous pourvus. Quicklink  désigne le mode configuration sans outil.

Ces produits peuvent aussi être configurés en E mode par le configurateur USB ou en S mode par ETS via le coupleur de média.

Ce document décrit le principe de configuration avec le logiciel ETS via le coupleur de média et les fonctions disponibles dans ce mode.

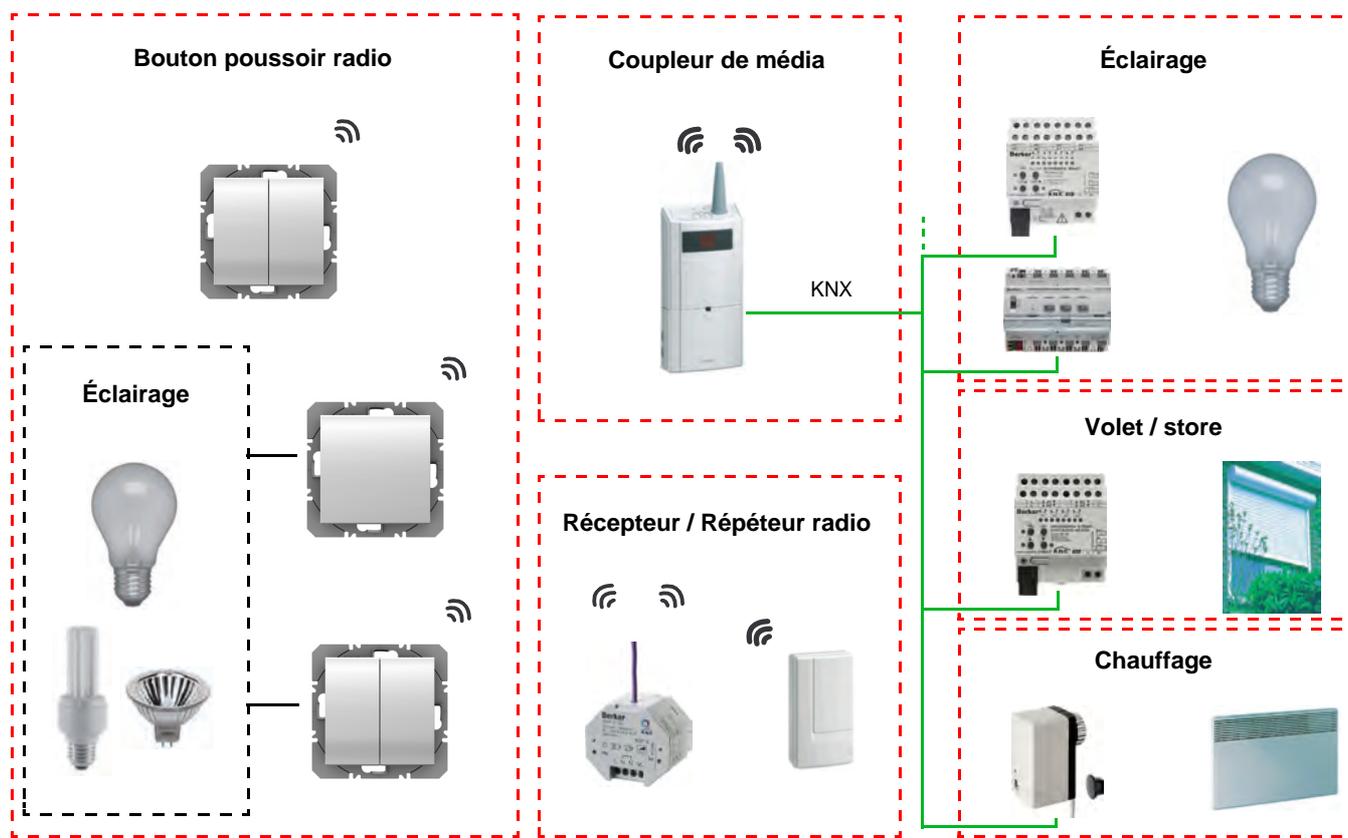
Au sein d'une même installation, un seul mode de configuration devra être utilisé.

**Pour ré-utiliser un produit déjà programmé dans une autre installation, quel que soit le mode configuration, il faut réaliser un retour usine du produit.**

#### Spécificités des émetteurs radio quicklink :

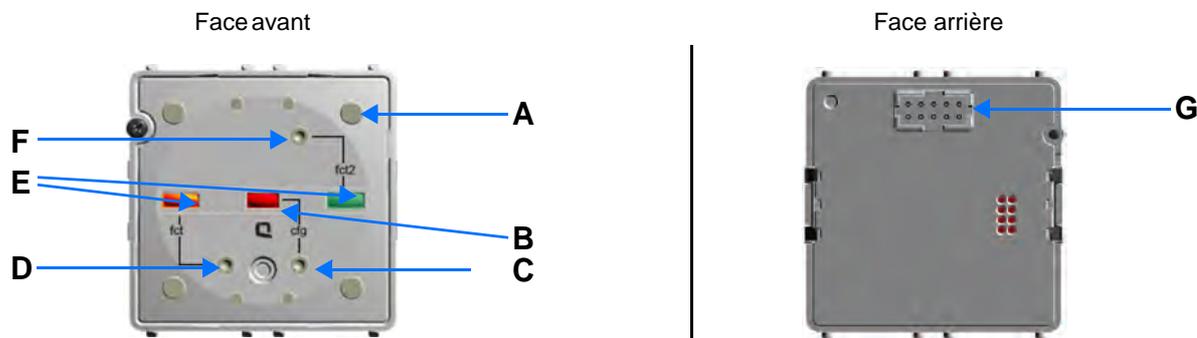
L'appui sur le poussoir **cfg** permet d'activer le mode de configuration. Dans ce mode le produit dialogue en bi-directionnel. Pour les opérations de numérotation ou de programmation, il ne sera donc plus nécessaire d'approcher les émetteurs à configurer du coupleur de média. Il suffit de rester en portée radio.

### 1.2 Schéma général



### 1.3 Description du produit

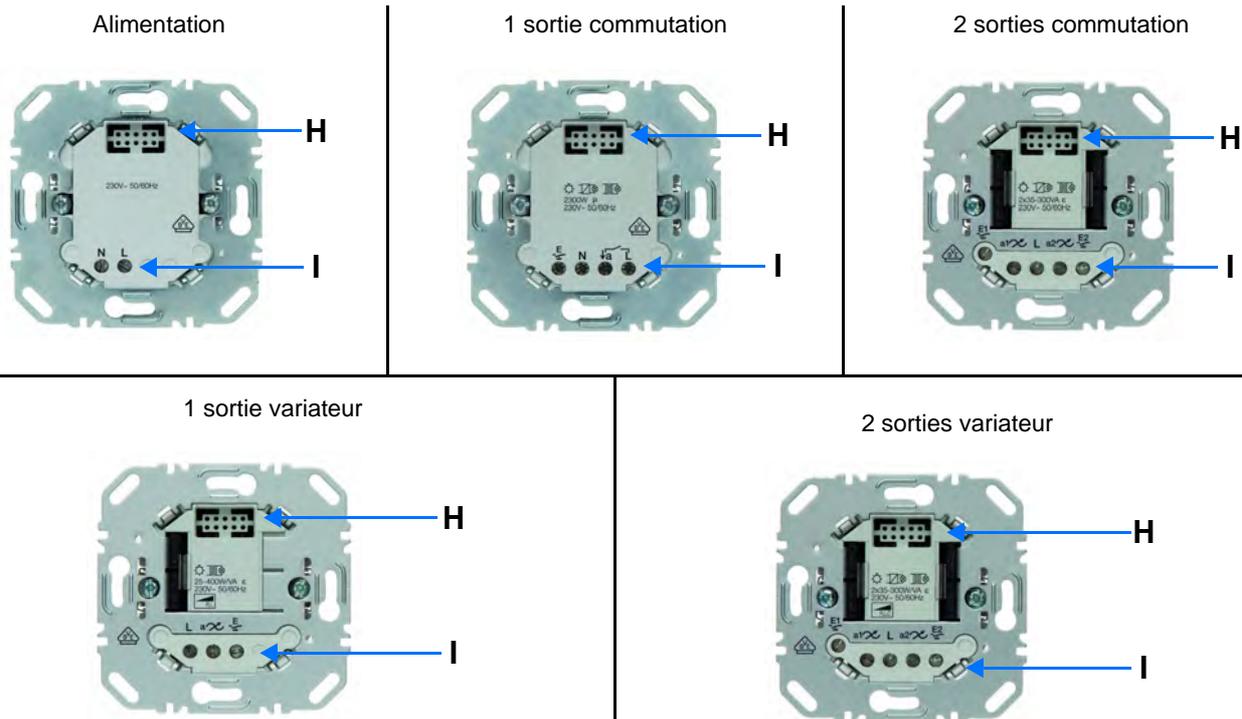
- **Module de commande**



- A : Touche
- B : LED de configuration
- C : Bouton configuration
- D : Bouton fonction 1
- E : LED de fonction 1 et 2
- F : Bouton fonction 2

G : Connecteur

- **Module de puissance**



- H : Connecteur
- I : Bornier de raccordement

## 1.4 Compatibilité entre module de commande et module de puissance

Chaque module de commande n'est pas compatible avec chaque module de puissance. Ci-dessous le tableau récapitulatif des interconnexions possibles entre les modules :

Module de commande \ Module de puissance	8514 51 xx	8514 61 xx	8564 81 xx
8512 12 00 8512 11 00	1 bouton poussoir éclairage radio 1 sortie commutation	X	4 boutons poussoirs éclairage radio 1 sortie commutation
8512 22 00	X	2 boutons poussoirs éclairage radio 2 sorties commutation	4 boutons poussoirs éclairage radio 2 sorties commutation
8542 11 00 8542 12 00	1 bouton poussoir éclairage radio 1 sortie variateur	X	4 boutons poussoirs éclairage radio 1 sortie variateur
8542 21 00	X	2 boutons poussoirs éclairage radio 2 sorties variateur	4 boutons poussoirs éclairage radio 2 sorties variateur
8502 01 00	1 bouton poussoir éclairage radio	2 boutons poussoirs éclairage radio	4 boutons poussoirs éclairage radio

## 1.5 Choix du programme d'application dans ETS

Une sélection de programme est obligatoire selon le type de combinaison utilisé.

- Faire un clic droit sur le produit dans l'arborescence ETS, puis sélectionner **Changez le programme d'application...**,



- Sélectionner le produit .

## 1.6 Description des fonctions

### 1.6.1 Entrées

Les logiciels d'application des émetteurs radio permettent de configurer individuellement chaque entrée. Les boutons poussoirs permettent des commandes d'éclairage, de volets roulants et stores, de chauffage, de scènes.

Les fonctions principales sont les suivantes :

#### ■ Émission des commandes

Les entrées permettent d'émettre des commandes d'éclairage, de volets roulants et stores, des consignes chauffage, des scènes.

Émission des commandes :

- Commande d'éclairage
  - Télérupteur, ON, OFF, ON / OFF, Minuterie
  - Variation sur 1 ou 2 boutons
- Commande de volets roulants / stores
  - Montée, Descente, Stop, Inclinaison des lamelles
  - Commande sur 1 ou 2 boutons
- Sélection de consigne (Chauffage)
  - Confort, Réduit, Hors-Gel, Auto, Économie

#### ■ Scène

La fonction Scène permet d'émettre des commandes de groupe émises vers différents types de sorties pour créer des ambiances ou des scénarii.

Exemple de scène 1 : Quitter le logement (commande centralisée d'éclairage OFF, volets du côté sud descendus aux 3 / 4, les autres volets ouverts, chauffage basculé en mode Réduit).

### 1.6.2 Sortie ON / OFF

Les logiciels d'application permettent de configurer individuellement les sorties.

Les fonctions principales sont les suivantes :

#### ■ ON / OFF

La fonction ON / OFF permet d'allumer ou d'éteindre un circuit d'éclairage. La commande peut provenir d'interrupteurs, de boutons poussoirs ou d'automatismes.

#### ■ Indication d'état

La fonction Indication d'état donne l'état du contact de sortie. Elle permet de réaliser une fonction Télérupteur en renvoyant l'Indication d'état sur chacun des boutons poussoirs du groupe.

#### ■ Minuterie

La fonction Minuterie permet d'allumer ou d'éteindre un circuit d'éclairage pour une durée paramétrable. La sortie peut être temporisée à ON ou OFF selon le mode de fonctionnement minuterie choisi. La minuterie peut être interrompue avant la fin de la temporisation par appui long.

#### ■ Forçage

La fonction Forçage permet de forcer une sortie dans un état défini, ON ou OFF. Cette commande a la priorité la plus haute. Aucune autre commande n'est prise en compte si un forçage est actif. Seule une commande de fin de forçage autorise à nouveau les autres commandes.

Application : maintien d'un éclairage allumé pour raisons de sécurité.

#### ■ Scène

La fonction Scène permet de regrouper un ensemble de sorties. Ces sorties peuvent être mises dans un état prédéfini paramétrable. Une scène est activée par l'appui sur un bouton poussoir. Chaque sortie peut être intégrée dans 8 scènes différentes.

### 1.6.3 Sortie variation

Les logiciels d'applications permettent de configurer la sortie pour des applications Variation.

Les fonctions principales sont les suivantes :

#### ■ ON / OFF

La fonction ON / OFF permet de commuter la sortie à ON ou à OFF.

ON : allumage au niveau d'éclairage appliqué lors du dernier allumage.

OFF : extinction.

La commande peut provenir de boutons poussoirs.

#### ■ Indication d'état

La fonction Indication d'état donne l'état du contact de sortie. Elle permet de réaliser une fonction Télérupteur en renvoyant l'Indication d'état sur chacun des boutons poussoirs du groupe.

#### ■ Variation relative ou absolue (Valeur d'éclairage)

La variation relative permet d'augmenter ou de diminuer progressivement le niveau d'éclairage par appui long sur un bouton poussoir. La variation absolue permet de fixer en % la valeur d'éclairage à atteindre par l'intermédiaire de l'objet **Valeur d'éclairage**.

#### ■ Minuterie

La fonction Minuterie permet d'allumer ou d'éteindre un circuit d'éclairage pour une durée paramétrable. La sortie peut être temporisée à ON ou OFF selon le mode de fonctionnement minuterie choisi. La minuterie peut être interrompue avant la fin de la temporisation par appui long.

#### ■ Forçage

La fonction Forçage permet de forcer une sortie à un niveau d'éclairage défini par paramétrage. Cette commande a la priorité la plus haute. Aucune autre commande n'est prise en compte si un forçage est actif. Seule une commande de fin de forçage autorise à nouveau les autres commandes.

Application : maintien d'un éclairage allumé pour raisons de sécurité.

#### ■ Scène

La fonction Scène permet de regrouper un ensemble de sorties. Ces sorties peuvent être mises dans un état prédéfini paramétrable. Une scène est activée par l'appui sur un bouton poussoir.

## 1.7 Matériel et logiciel nécessaires pour la configuration

- PC Windows disposant du logiciel ETS,  
(Version 3.0f ou supérieure ou 4.0.7 ou supérieure. Télécharger et installer la mise à jour si nécessaire.)
- Coupleur de média. La version du logiciel doit répondre aux caractéristiques suivantes :
  - Firmware : > 1.2.5
  - Plug-in : > 1.0.11(Vérifier que vous avez des droits administrateurs sous Windows, sinon vous ne pourrez pas installer le plug-in du coupleur de média.)
- Interface de programmation.

## 2. Configuration et paramétrage

### 2.1 Entrées

#### 2.1.1 Liste des objets

Paramètres	N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	K	L	E	T
Télérupteur	0	Bouton poussoir 1	Indication d'état	1 bit	K	L	E	-
	1	Bouton poussoir 1	ON / OFF	1 bit	K	L	-	T
ON / OFF	1	Bouton poussoir 1	ON / OFF	1 bit	K	L	-	T
Variation sur 1 bouton	0	Bouton poussoir 1	Indication d'état	1 bit	K	L	E	-
	1	Bouton poussoir 1	ON / OFF	1 bit	K	L	-	T
	4	Bouton poussoir 1	Variation	4 bit	K	L	-	T
Variation sur 2 boutons	0	Bouton poussoir 1	Indication d'état	1 bit	K	L	E	-
	1	Bouton poussoir 1	ON / OFF	1 bit	K	L	-	T
	4	Bouton poussoir 1	Variation	4 bit	K	L	-	T
Volet / store	0	Bouton poussoir 1	Indication d'état	1 bit	K	L	E	-
	1	Bouton poussoir 1	Inclinaison lamelles / Stop	1 bit	K	L	-	T
	2	Bouton poussoir 1	Montée / Descente	1 bit	K	L	-	T
Chauffage	5	Bouton poussoir 1	Sélection de consigne	1 byte	K	L	-	T
Scène	5	Bouton poussoir 1	Scène	1 byte	K	L	-	T
Minuterie	0	Bouton poussoir 1	Indication d'état	1 bit	K	L	E	-
	1	Bouton poussoir 1	Minuterie	1 bit	K	L	-	T

Les fonctions des objets sont identiques pour les boutons poussoir 2, 3 et 4 (Voir chapitre 2.2 pour les numéros d'objet).

2.1.2 Liste des numéros d'objets

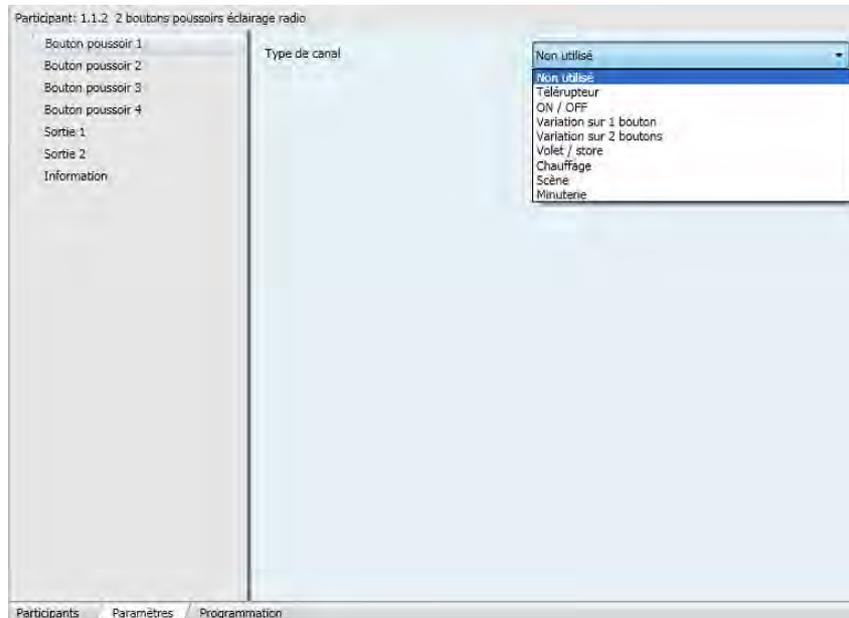
Objet	2 boutons poussoirs éclairage radio 4 boutons poussoirs éclairage radio				Longueur
	1 bouton poussoir éclairage radio		Numéro Bouton poussoir 3	Numéro Bouton poussoir 4	
	Numéro Bouton poussoir 1	Numéro Bouton poussoir 2			
<b>Indication d'état :</b> Télerrupteur Variation sur 1 bouton Variation sur 2 boutons Volet / store Minuterie	0	6	12	18	1 bit
<b>ON / OFF :</b> Télerrupteur ON / OFF Variation sur 1 bouton Variation sur 2 boutons  <b>Inclinaison lamelles / Stop :</b> Volet / store  <b>Minuterie :</b> Minuterie	1	7	13	19	1 bit
<b>Montée / Descente :</b> Volet / store	2	8	14	20	1 bit
<b>Variation :</b> Variation sur 1 bouton Variation sur 2 boutons	4	10	16	22	4 bit
<b>Chauffage :</b> Sélection de consigne  <b>Scène :</b> Scène	5	11	17	23	1 byte

### 2.1.3 Réglage des paramètres

#### ■ Réglage paramètres : Type de canal

Les boutons poussoirs permettent des commandes d'éclairage, de volets roulants et stores, de chauffage, de scènes.

→ Écran de paramétrage



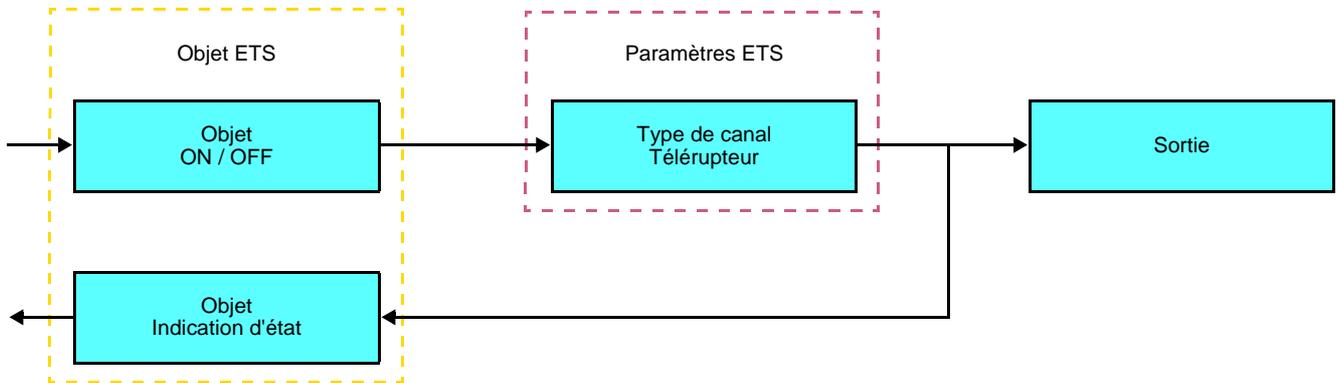
Écran 1

Désignation	Description	Valeur
Type de canal	Ce paramètre permet de sélectionner le type de fonction associé à chaque entrée.	Non utilisé Télérupteur ON / OFF Variation sur 1 bouton Variation sur 2 boutons Volet / store Chauffage Scène Minuterie  Valeur par défaut : Non utilisé

## ■ Type de canal : Télérupteur

Cette fonction permet de commander l'allumage ou l'extinction d'un circuit d'éclairage ou de toute autre charge. À chaque appui sur le bouton poussoir l'état de la sortie est inversé.

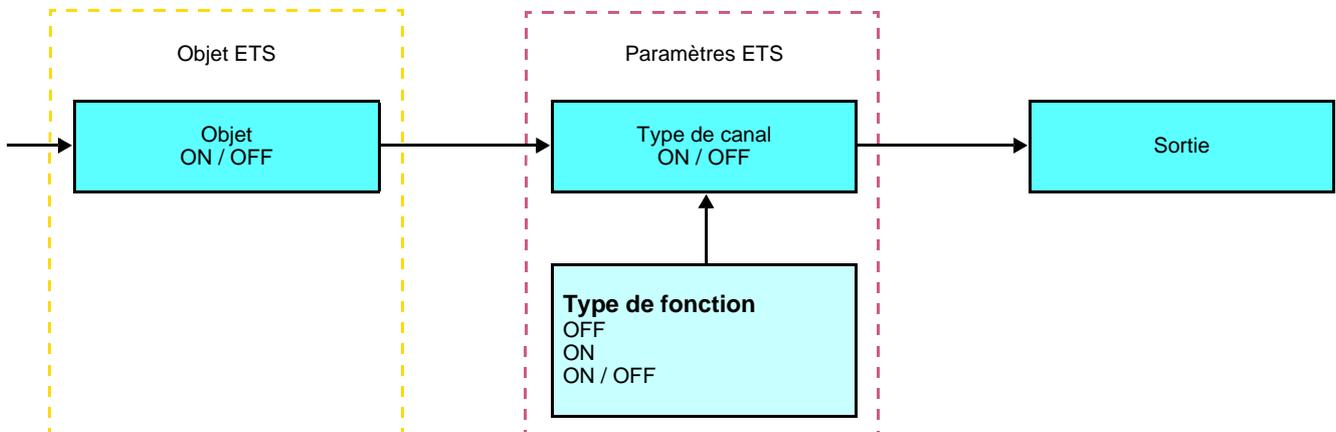
Description : Suite à un appui sur le bouton poussoir, en fonction de l'objet **Indication d'état** une commande **ON** ou **OFF** sera émise sur le bus via l'objet **ON / OFF**.



## ■ Type de canal : ON / OFF

Cette fonction permet de commander l'allumage ou l'extinction d'un circuit d'éclairage ou de toute autre charge. La commande ON ou OFF est émise sur le Bus via l'objet **ON / OFF**. La commande à envoyer (ON ou OFF) doit être définie dans les paramètres.

Description :



- ON : Émission de la commande ON à l'appui du bouton poussoir d'entrée,
- OFF : Émission de la commande OFF à l'appui du bouton poussoir d'entrée,
- ON / OFF : Émission de la commande ON à l'appui du bouton poussoir d'entrée et émission de la commande OFF au relâché du bouton poussoir d'entrée.

## ■ Type de canal : Variation

Cette fonction permet de faire varier une lumière à partir d'un ou de deux boutons poussoirs.

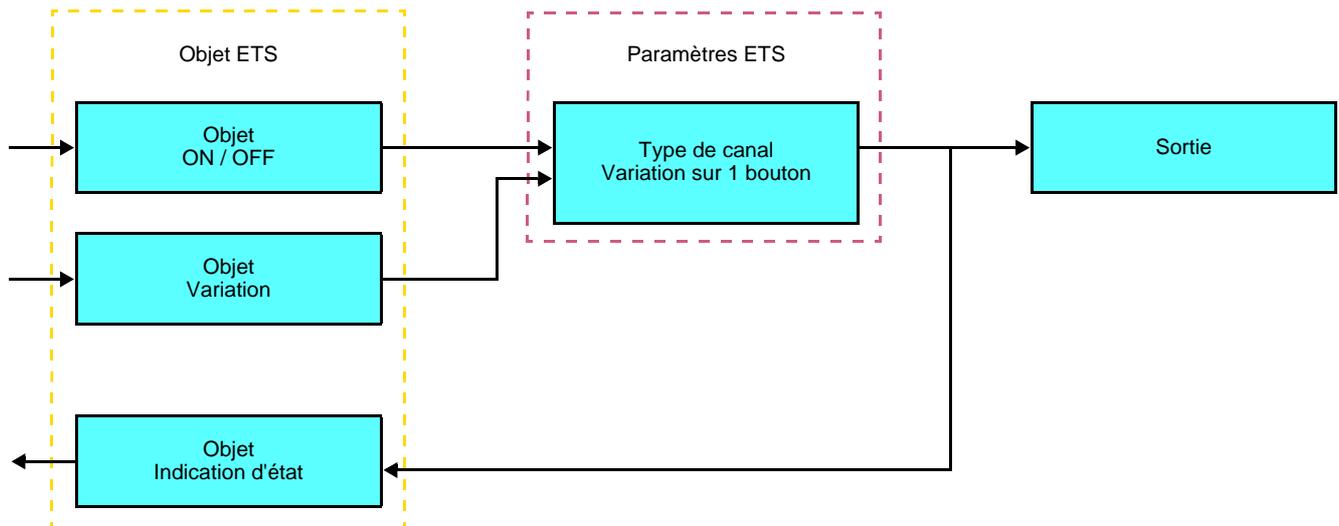
Les fonctions Variation 1 bouton et Variation 2 boutons émettent l'objet **ON / OFF** sur appui court.

Un appui long émet l'objet **Variation**.

Description : Il existe 2 types de fonctions différents : Variation sur 1 bouton ou Variation sur 2 boutons.

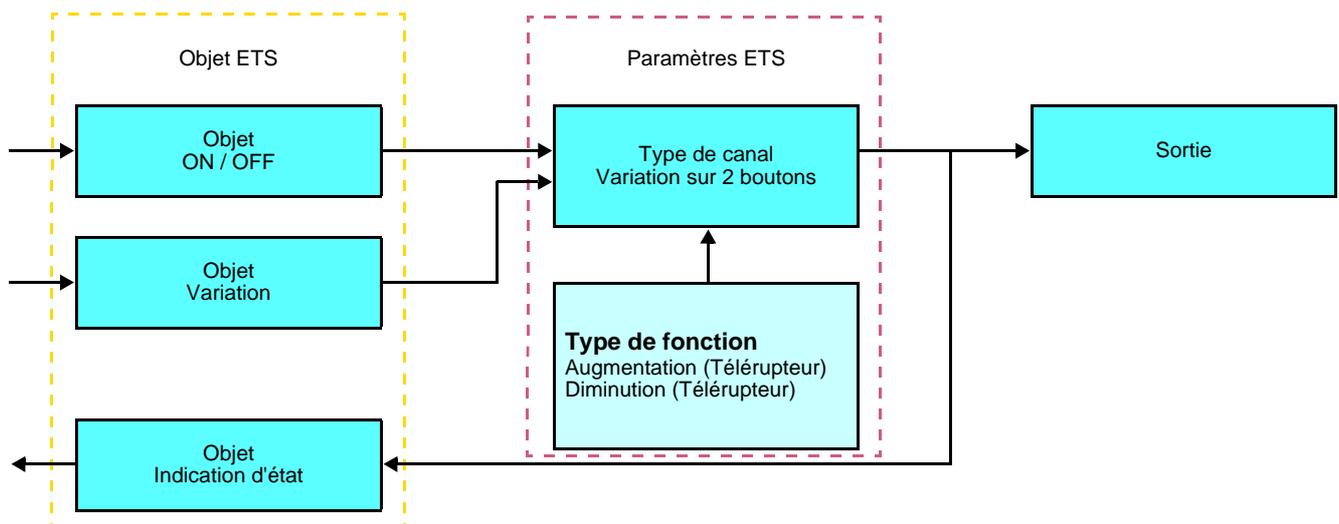
### Type de canal : Variation sur 1 bouton

Cette fonction permet d'effectuer les commandes ON / OFF ou Augmentation / Diminution sur un seul bouton poussoir.



### Type de canal : Variation sur 2 boutons

Cette fonction permet d'effectuer la commande Augmentation sur un bouton poussoir, et la commande Diminution sur un deuxième bouton poussoir. La commande Télecrupteur s'effectue sur les 2 boutons.

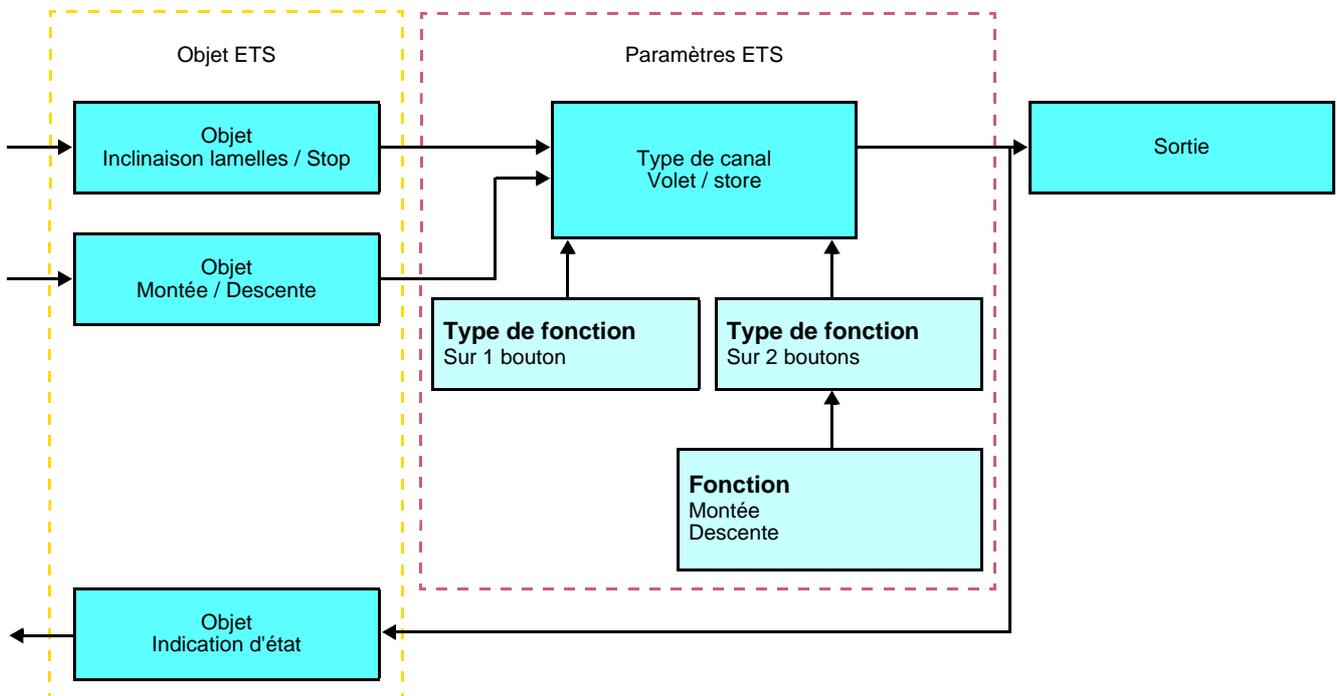


## ■ Type de canal : Volet / store

Cette fonction permet de commander les volets roulants et les stores (montée, descente et inclinaison de lamelles, store uniquement).

Description : Il y a 2 fonctions différentes :

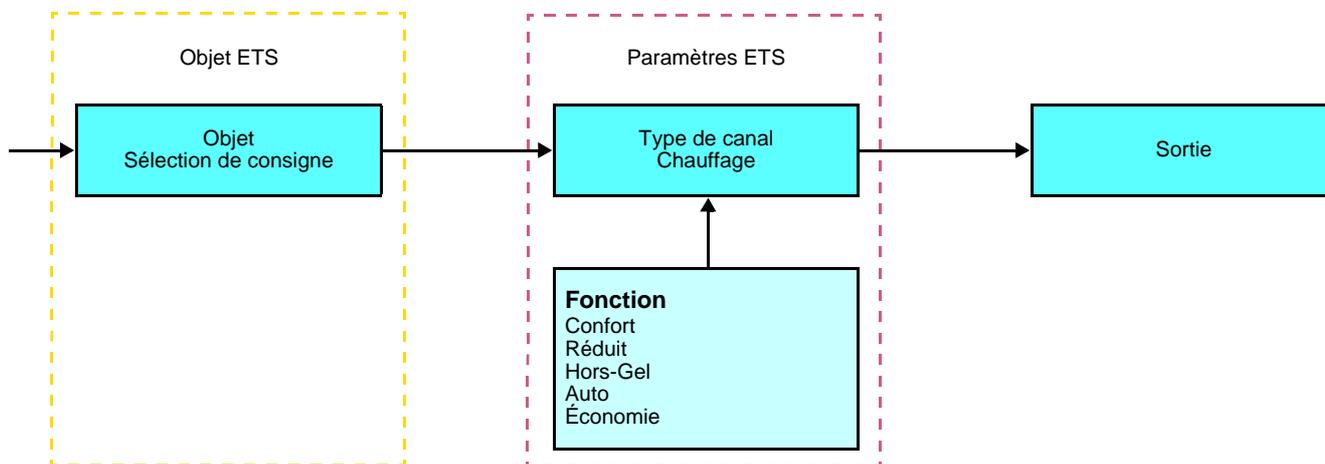
- Sur 1 bouton,  
 Cette fonction permet de commander des volets roulants ou des stores avec un seul bouton (Entrée).  
 Changement de fonction après chaque appui (Descente, STOP, Montée, STOP). L'inclinaison des lamelles n'est pas possible.
- Sur 2 boutons.  
 Cette fonction permet de commander un volet roulant ou un store à partir de deux boutons poussoirs (Entrée). Un bouton montée et un bouton pour descente.  
 La fonction émet l'objet **Montée / Descente** (appui long) et l'objet **inclinaison des lamelles / Stop** (appui court).



## ■ Type de canal : Choix du mode de chauffage

Cette fonction permet de sélectionner une consigne de chauffage. Les modes de fonctionnement sont émis via l'objet **Sélection de consigne**. La sélection de consigne à envoyer doit être définie dans les paramètres.

Description :



Un appui sur le bouton poussoir permet d'émettre les objets suivants :

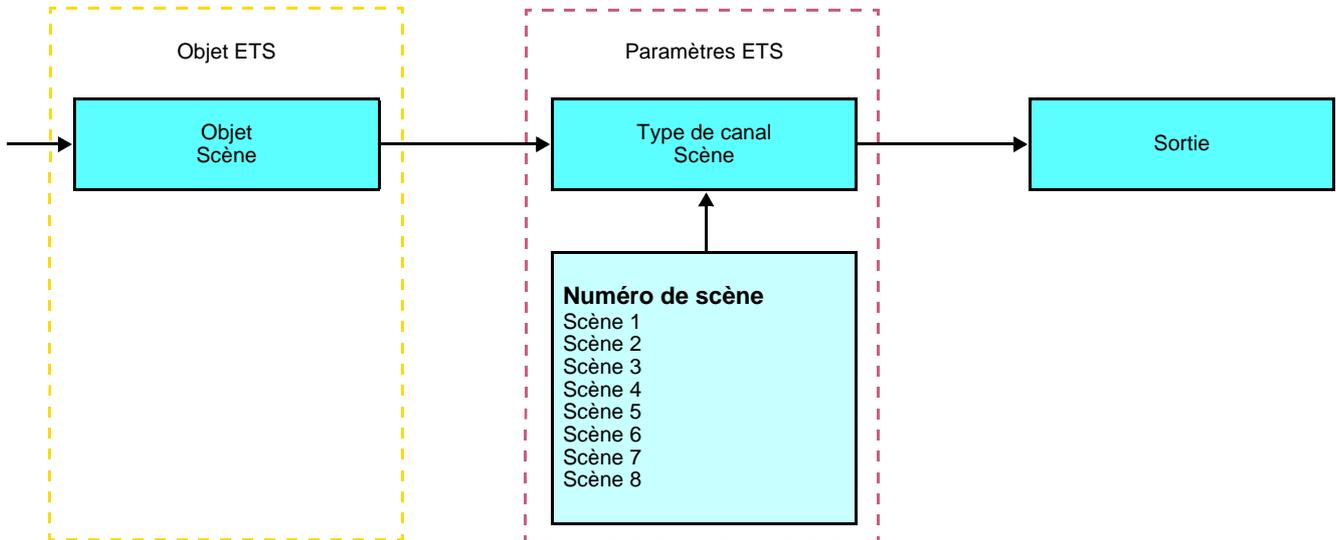
Valeur	Désignation	Description	Symbole
0	Auto	Température définie par programmation.	
1	Confort	Température en période d'occupation.	
2	Économie	Température pour une courte période d'inoccupation.	
3	Réduit (Nuit)	Température pour les périodes nocturnes.	
4	Hors-Gel	Température pour les longues périodes d'inoccupation.	

**■ Type de canal : Scène**

La fonction Scène permet d'émettre des commandes de groupe émises vers différents types de sorties pour créer des ambiances ou des scénarii (Interrupteur de panique, télévision, etc.).

La valeur de l'objet **Scène** est définie par le paramètre **Numéro de scène**.

Description :

**Apprentissage et mémorisation en ambiance**

Cette procédure permet de modifier et de mémoriser une scène par action locale sur les boutons poussoirs situés en ambiance :

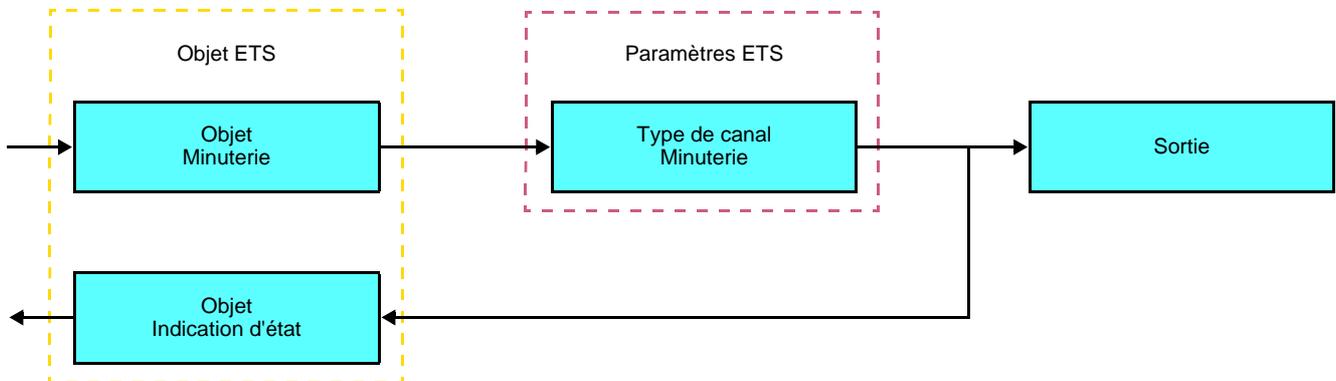
- Activer la scène par un appui court sur le bouton poussoir d'ambiance qui déclenche la scène,
- Mettre les sorties dans l'état souhaité à l'aide des boutons poussoirs qui les commandent individuellement,
- Mémoriser l'état des sorties par un appui long supérieur à 5 s sur le bouton poussoir d'ambiance qui déclenche la scène.

La mémorisation est signalée par l'inversion de l'état des sorties concernées pendant 3 s.

**■ Type de canal : Minuterie**

Cette fonction est identique à une minuterie d'escalier. La durée de la minuterie est paramétrée sur le module de sortie.

Description :



Particularités :

- appui court (front montant) : Début de la minuterie,
- appui long (front descendant) : Fin de la minuterie.

Remarque :

- appui court : < 0.4 s
- appui long : >= 0.4 s

Un appui court permet d'émettre une commande ON sur le bus via l'objet **Minuterie**. Un appui long permet d'émettre une commande OFF sur le bus via l'objet **Minuterie**.

Lors d'un nouvel appui court sur le bouton, la minuterie est relancée. Des appuis successifs sur le bouton de commande de la minuterie augmentent la durée de la minuterie. La durée effective sera alors multipliée par le nombre d'appuis effectués durant les 10 s suivant le 1er appui.

$$\text{Temps de commutation ON} = (1 + \text{Nombre d'appuis répétés}) * \text{Temps paramétré}$$

La temporisation démarre après le dernier appui. Une commande ON réceptionnée après les 10 s permet de réinitialiser la temporisation paramétrée. Une commande OFF permet de basculer immédiatement la sortie sur OFF.

## 2.2 Sortie ON / OFF

### 2.2.1 Liste des objets

- 1 sortie commutation

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	K	L	E	T
12	Sortie	ON / OFF	1 bit	K	L	E	-
13	Sortie	Minuterie	1 bit	K	L	E	-
14	Sortie	Forçage	2 bit	K	L	E	-
15	Sortie	Scène	1 byte	K	L	E	-
16	Sortie	Indication d'état	1 bit	K	L	-	T

- 2 sorties commutation

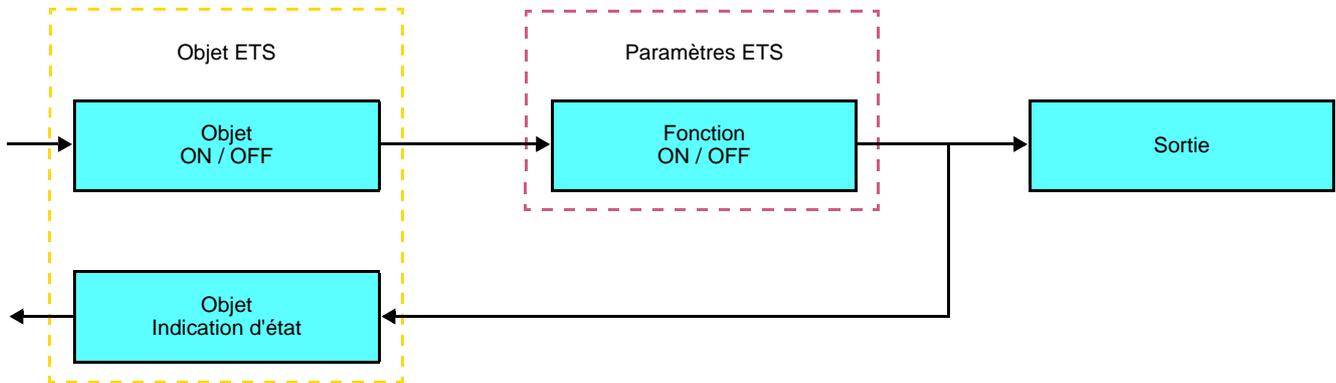
N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	K	L	E	T
24	Sortie 1	ON / OFF	1 bit	K	L	E	-
25	Sortie 1	Minuterie	1 bit	K	L	E	-
26	Sortie 1	Forçage	2 bit	K	L	E	-
27	Sortie 1	Scène	1 byte	K	L	E	-
28	Sortie 1	Indication d'état	1 bit	K	L	-	T
29	Sortie 2	ON / OFF	1 bit	K	L	E	-
30	Sortie 2	Minuterie	1 bit	K	L	E	-
31	Sortie 2	Forçage	2 bit	K	L	E	-
32	Sortie 2	Scène	1 byte	K	L	E	-
33	Sortie 2	Indication d'état	1 bit	K	L	-	T

## 2.2.2 Réglage des paramètres

### ■ Fonction ON / OFF, Indication d'état

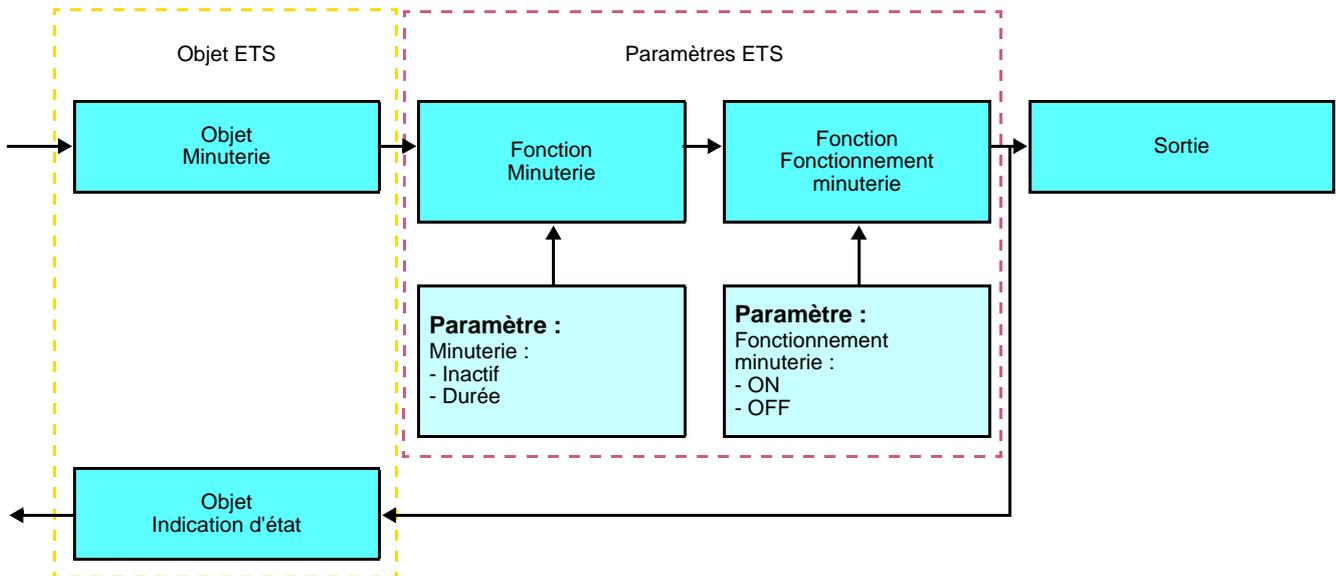
La fonction ON / OFF permet de commuter la sortie à ON ou à OFF. L'état de la sortie dépend de l'activation d'autres fonctions et des paramètres associés : forçage, minuterie ou scène.

L'état de la sortie est signalé sur le bus par l'objet **Indication d'état**.



### ■ Fonction Minuterie

La fonction Minuterie permet d'allumer ou d'éteindre un circuit d'éclairage pour une durée paramétrable. La fonction est déclenchée par l'objet **Minuterie**.



→ Paramètres

Paramètre	Description	Valeur
Minuterie	Ce paramètre permet de régler la durée de la temporisation.	Inactif, [1 s - 24 h]* Valeur par défaut : 3 min
Fonctionnement minuterie	Ce paramètre définit si la temporisation déclenche un état ON ou OFF.	ON, OFF Valeur par défaut : ON

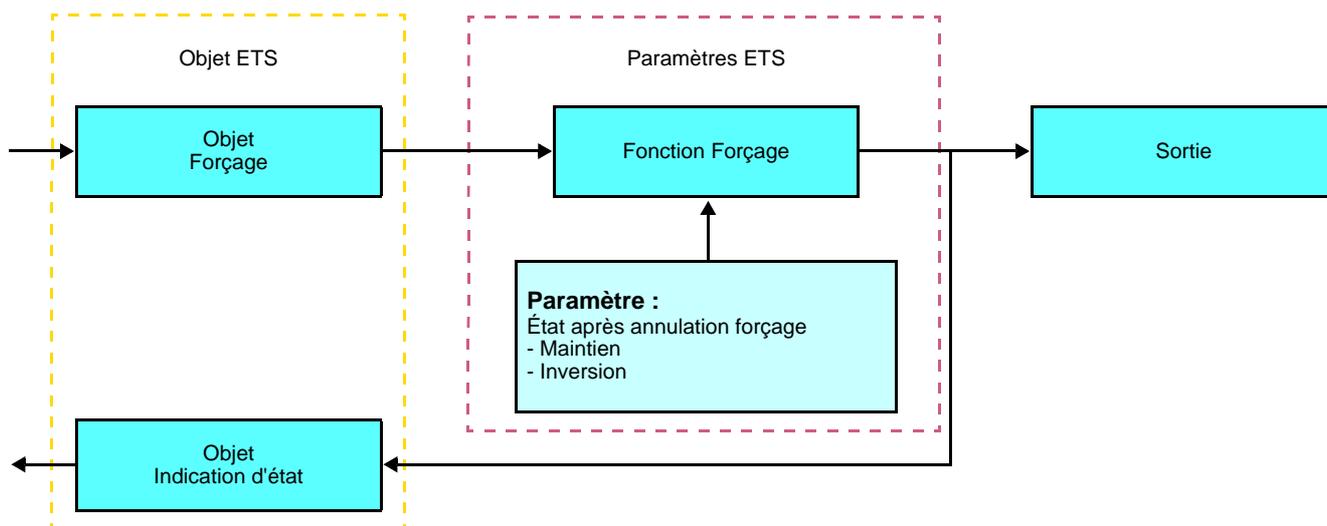
\* Plage de réglage [1 s - 24 h]

1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min, 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h.

■ Fonction Forçage

La fonction Forçage permet de forcer et de maintenir les sorties dans un état défini ON ou OFF imposé par l'entrée. Cette fonction est déclenchée par l'objet **Forçage**.

Le Forçage est la fonction ayant la priorité la plus élevée. Seule une commande annulation du forçage met fin au forçage et autorise à nouveau la prise en compte des autres commandes.



→ Description de l'objet **Forçage**

Valeur	Comportement de la sortie
00	Fin de forçage
01	Fin de forçage
10	Forçage ON
11	Forçage OFF

→ Paramètres

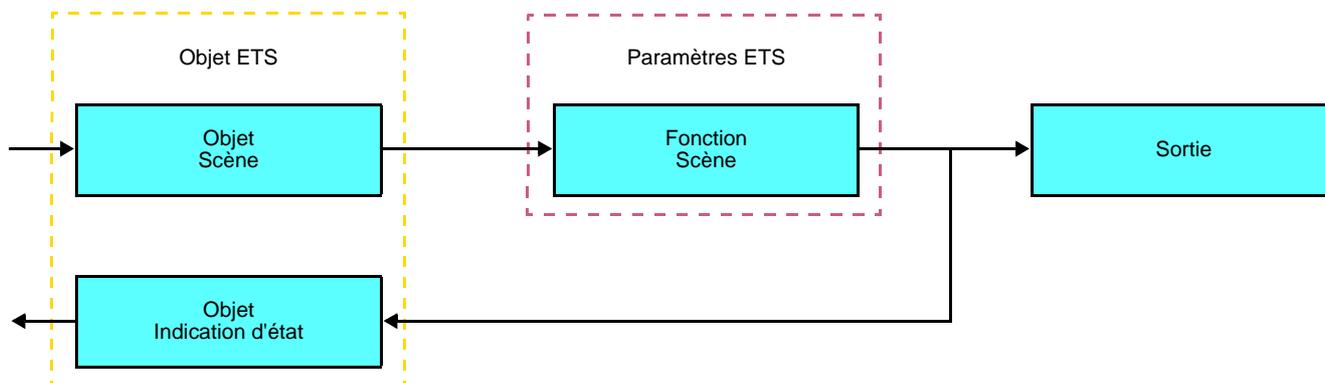
Paramètre	Description	Valeur
État après annulation forçage	Ce paramètre définit le niveau d'éclairément appliqué à la fin du forçage.	Maintien, Inversion - Maintien : Maintien de la sortie dans l'état qui existait avant le forçage, - Inversion : Inversion de l'état de la sortie par rapport à celui qui existait durant le forçage (ON vers OFF et OFF vers ON).  Valeur par défaut : Maintien

### ■ Fonction Scène

Une scène permet de commander un groupe de sorties. Chacune des sorties de ce groupe sera mise dans un état prédéfini pour cette scène.

Une scène est déclenchée par l'objet **Scène**.

Le groupe de sorties est créé au préalable en établissant le lien entre les sorties devant faire partie de la scène et le bouton poussoir qui va déclencher la scène. Chaque sortie peut être intégrée dans 8 scènes différentes.



→ Description de l'objet **Scène** (1 byte)

7	6	5	4	3	2	1	0
Learn	x	Numéro de scène					

### Apprentissage et mémorisation en ambiance

Cette procédure permet de modifier et de mémoriser une scène par action locale sur les boutons poussoirs situés en ambiance :

- Activer la scène par un appui court sur le bouton poussoir d'ambiance qui déclenche la scène,
- Mettre les sorties dans l'état souhaité à l'aide des boutons poussoirs qui les commandent individuellement,
- Mémoriser l'état des sorties par un appui long supérieur à 5 s sur le bouton poussoir d'ambiance qui déclenche la scène.

La mémorisation est signalée par l'inversion de l'état des sorties concernées pendant 3 s.

## 2.3 Sortie variation

### 2.3.1 Liste des objets

- 1 sortie variateur

N°*	N°**	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	K	L	E	T
12	24	Sortie	ON / OFF	1 bit	K	L	E	-
13	25	Sortie	Variation	4 bit	K	L	E	-
14	26	Sortie	Valeur d'éclairage	1 byte	K	L	E	-
15	27	Sortie	Minuterie	1 bit	K	L	E	-
16	28	Sortie	Forçage	2 bit	K	L	E	-
17	29	Sortie	Scène	1 byte	K	L	E	-
18	30	Sortie	Indication d'état	1 bit	K	L	-	T
19	31	Sortie	Indication valeur éclairage	1 byte	K	L	-	T

\* Avec module 1 bouton poussoir éclairage radio.

\*\* Avec module 4 boutons poussoirs éclairage radio.

- 2 sorties variateur

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	K	L	E	T
24	Sortie 1	ON / OFF	1 bit	K	L	E	-
25	Sortie 1	Variation	4 bit	K	L	E	-
26	Sortie 1	Valeur d'éclairage	1 byte	K	L	E	-
27	Sortie 1	Minuterie	1 bit	K	L	E	-
28	Sortie 1	Forçage	2 bit	K	L	E	-
29	Sortie 1	Scène	1 byte	K	L	E	-
30	Sortie 1	Indication d'état	1 bit	K	L	-	T
31	Sortie 1	Indication valeur éclairage	1 byte	K	L	-	T
32	Sortie 2	ON / OFF	1 bit	K	L	E	-
33	Sortie 2	Variation	4 bit	K	L	E	-
34	Sortie 2	Valeur d'éclairage	1 byte	K	L	E	-
35	Sortie 2	Minuterie	1 bit	K	L	E	-
36	Sortie 2	Forçage	2 bit	K	L	E	-
37	Sortie 2	Scène	1 byte	K	L	E	-
38	Sortie 2	Indication d'état	1 bit	K	L	-	T
39	Sortie 2	Indication valeur éclairage	1 byte	K	L	-	T

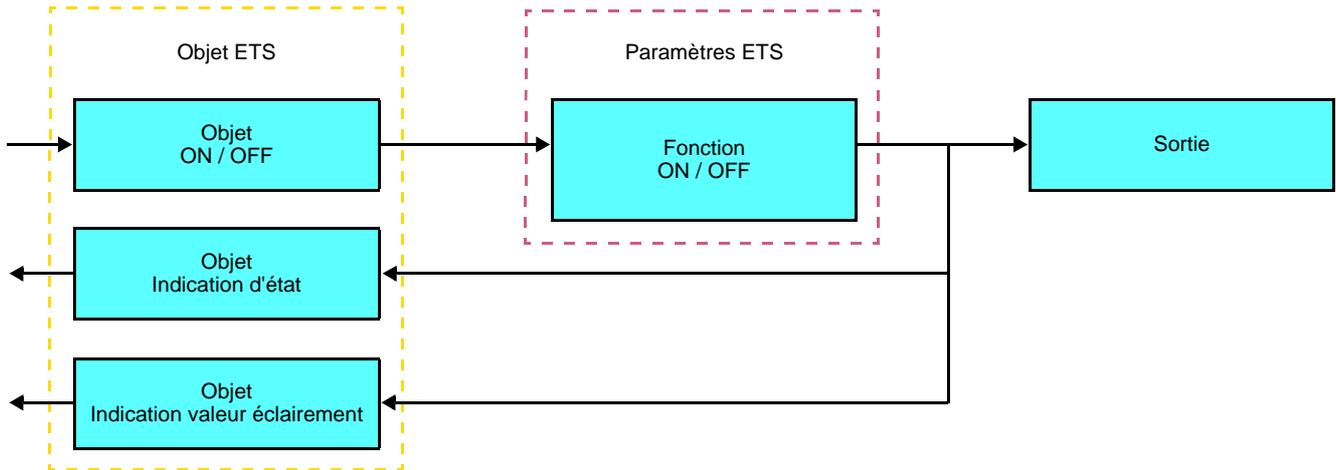
### 2.3.2 Réglage des paramètres

■ Fonctions ON / OFF, Indication d'état et Indication valeur éclairement

La fonction ON / OFF permet de commuter la sortie à ON ou à OFF :

- ON : allumage au niveau d'éclairage appliqué lors du dernier allumage.
- OFF : extinction.

L'état de la sortie et le niveau d'éclairage sont signalés sur le bus par l'objet **Indication d'état** et l'objet **Indication valeur d'éclairage**.



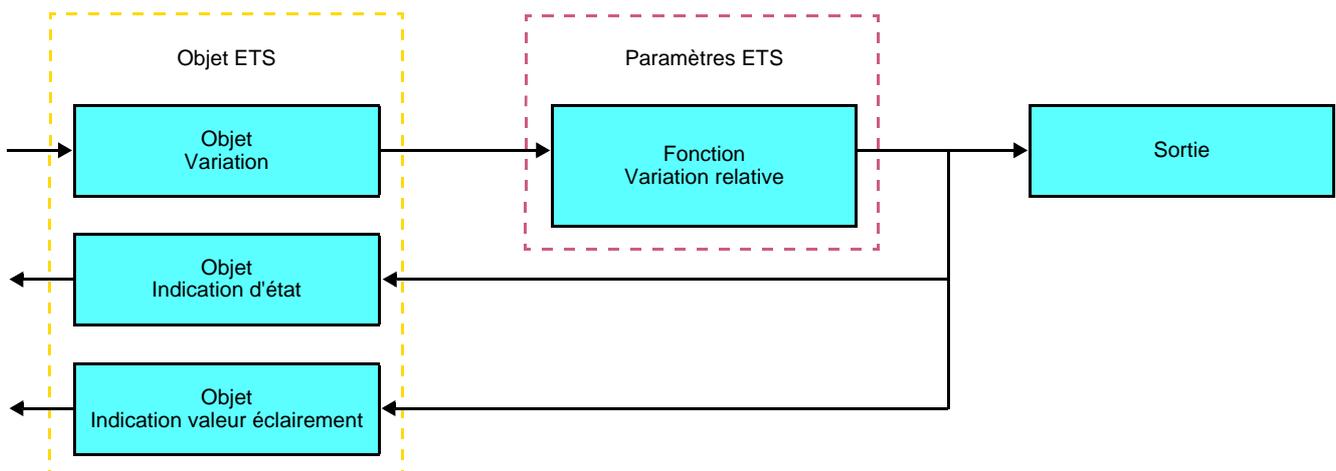
■ Fonction Variation

La variation peut être relative ou absolue.

- Variation relative

La fonction Variation relative permet d'augmenter ou de diminuer progressivement le niveau d'éclairage du circuit d'éclairage par appui long sur un bouton poussoir.

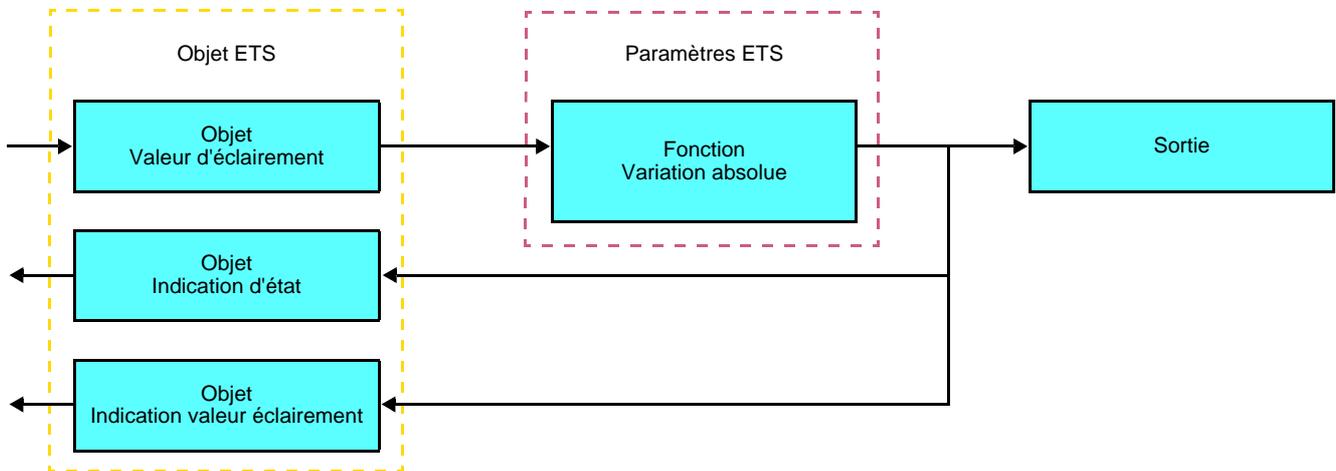
La fonction Variation relative est déclenchée par l'objet **Variation**.



- Variation absolue

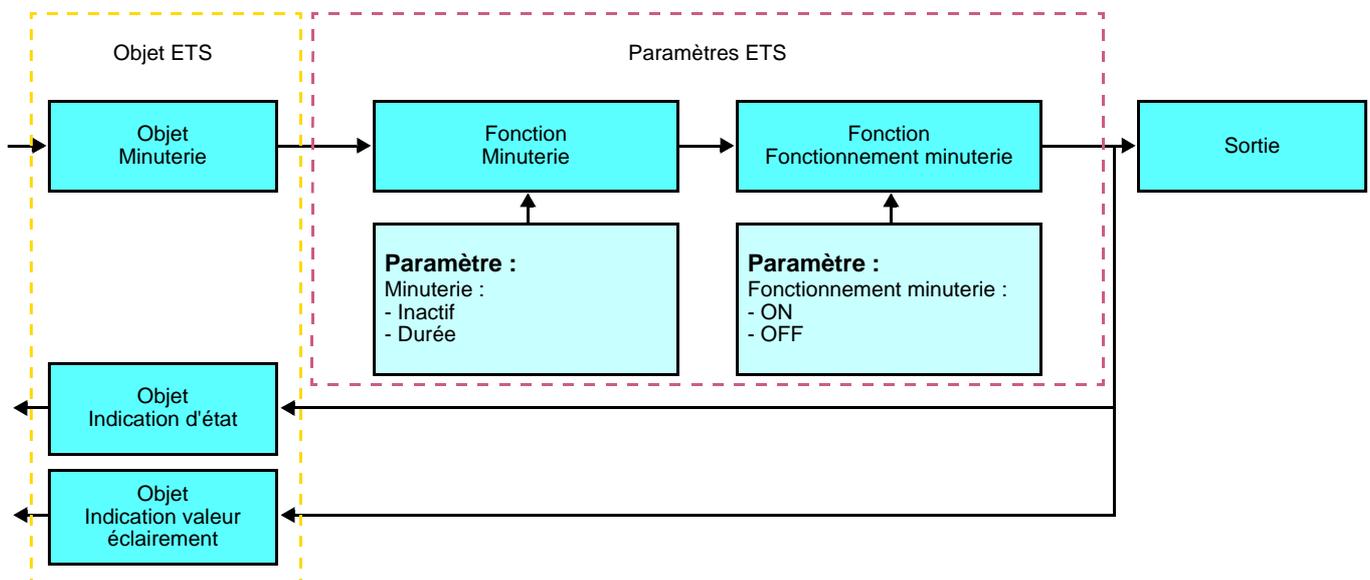
La fonction Variation absolue permet d'appliquer un niveau d'éclairage au circuit d'éclairage lors de l'allumage ou de l'extinction.

La fonction Variation absolue est déclenchée par l'objet **Valeur d'éclairage**.



■ Fonction Minuterie

La fonction Minuterie permet d'allumer ou d'éteindre un circuit d'éclairage pour une durée paramétrable. La fonction est déclenchée par l'objet **Minuterie**.



→ Paramètres

Paramètre	Description	Valeur
Minuterie	Ce paramètre permet de régler la durée de la temporisation.	Inactif, [1 s - 24 h]* Valeur par défaut : 3 min
Fonctionnement minuterie	Ce paramètre définit si la temporisation déclenche un état ON ou OFF.	ON, OFF Valeur par défaut : ON

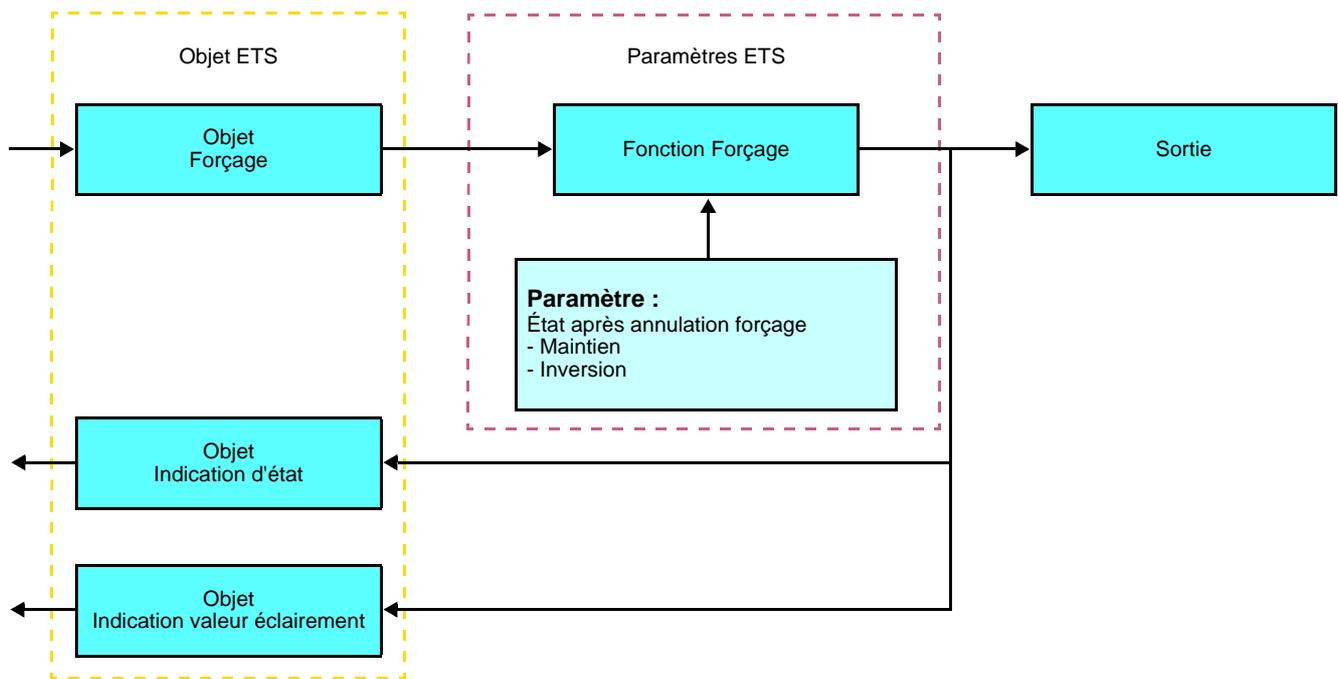
\* Plage de réglage [1 s - 24 h]

1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min, 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h.

### ■ Fonction Forçage

La fonction Forçage permet de forcer et de maintenir les sorties dans un état défini ON ou OFF imposé par l'entrée. Cette fonction est déclenchée par l'objet **Forçage**.

Le Forçage est la fonction ayant la priorité la plus élevée. Seule une commande annulation du forçage met fin au forçage et autorise à nouveau la prise en compte des autres commandes.



→ Description de l'objet **Forçage**

Valeur	Comportement de la sortie
00	Fin de forçage
01	Fin de forçage
10	Forçage ON
11	Forçage OFF

→ Paramètres

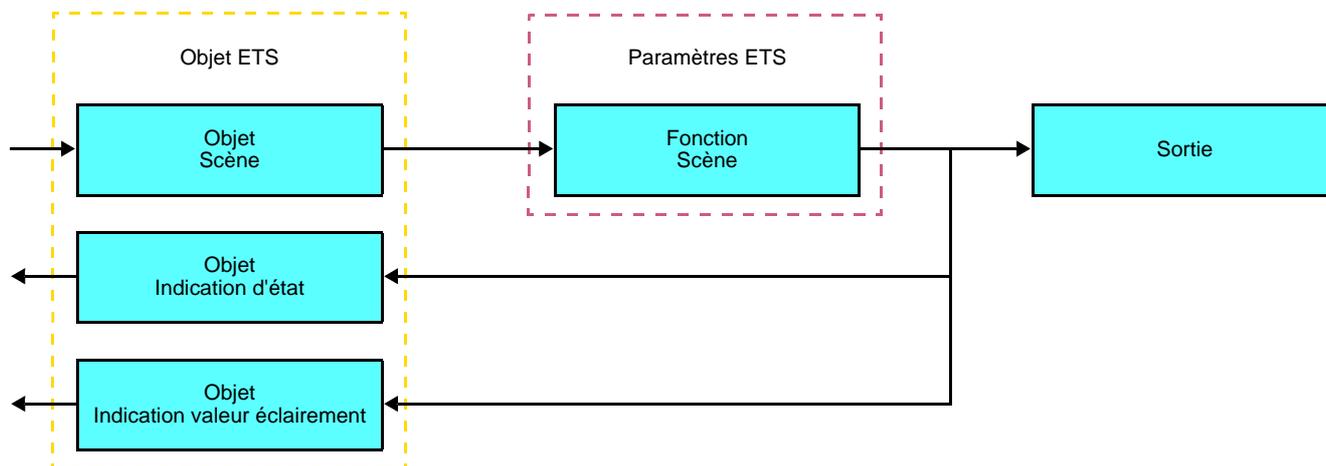
Paramètre	Description	Valeur
État après annulation forçage	Ce paramètre définit le niveau d'éclairément appliqué à la fin du forçage.	Maintien, Inversion - Maintien : Maintien de la sortie dans l'état qui existait avant le forçage, - Inversion : Inversion de l'état de la sortie par rapport à celui qui existait durant le forçage (ON vers OFF et OFF vers ON).  Valeur par défaut : Maintien

### ■ Fonction Scène

Une scène permet de commander un groupe de sorties. Chacune des sorties de ce groupe sera mise dans un état prédéfini pour cette scène.

Une scène est déclenchée par l'objet **Scène**.

Le groupe de sorties est créé au préalable en établissant le lien entre les sorties devant faire partie de la scène et le bouton poussoir qui va déclencher la scène. Chaque sortie peut être intégrée dans 8 scènes différentes.



→ Description de l'objet **Scène** (1 byte)

7	6	5	4	3	2	1	0
Learn	x	Numéro de scène					

### Apprentissage et mémorisation en ambiance

Cette procédure permet de modifier et de mémoriser une scène par action locale sur les boutons poussoirs situés en ambiance :

- Activer la scène par un appui court sur le bouton poussoir d'ambiance qui déclenche la scène,
- Mettre les sorties dans l'état souhaité à l'aide des boutons poussoirs qui les commandent individuellement,
- Mémoriser l'état des sorties par un appui long supérieur à 5 s sur le bouton poussoir d'ambiance qui déclenche la scène.

La mémorisation est signalée par l'inversion de l'état des sorties concernées pendant 3 s.

## 2.4 Configuration avec coupleur de média (ETS version > 3.0f)

### ■ Principe de configuration

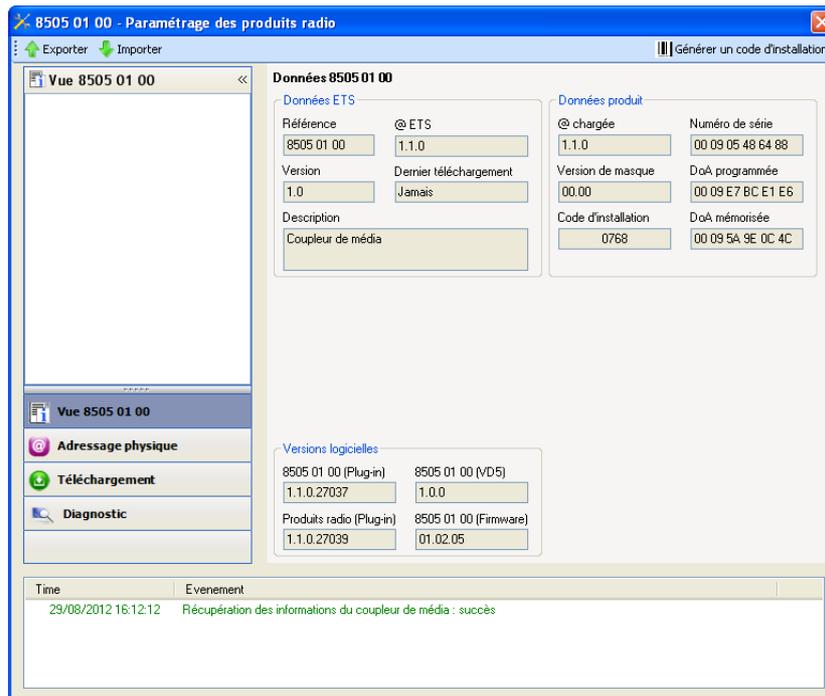
Le coupleur de média 8505 01 00 permet la configuration par ETS des produits radio d'une installation KNX radio ou d'une installation KNX mixte comprenant des produits radio et filaires bus. En fonctionnement normal, les émetteurs radio fonctionnent en mode uni-directionnel. La configuration s'effectue en mode bi-directionnel.

### ■ Recommandations de mise en œuvre

1. Le coupleur de média doit rester en place après configuration. Il transmet les commandes entre les produits radios et les produits filaires en mode auto.
2. Le coupleur doit être en tête de ligne : adresse physique de type **x.y.0**.
3. Le coupleur doit être dans une ligne différente de celle de l'interface USB / série / IP.
4. Séparer les lignes radio et TP :
  - La ligne radio ne doit pas comporter de produits TP : les vues de la ligne dans ETS et dans le plug-in comporteraient des incohérences.
  - Les lignes TP ne doivent pas comporter de produits radio : la configuration de ces produits radio serait alors impossible.
5. N'utiliser que le plug-in pour programmer les adresses physiques et télécharger les produits. Comme ETS n'est pas capable de programmer des produits radio, l'utilisation des menus de configuration habituels n'est pas possible.
6. La fonction copie de produit ne doit pas être utilisée dans ETS pour les produits radio. Elle entraîne des incohérences dans les projets conduisant à des dysfonctionnements du plug-in.
7. La copie de projet contenant déjà un coupleur de média configuré entraîne des dysfonctionnements du plug-in.
8. L'utilisation du bouton "Par défaut" dans la fenêtre de paramétrage ETS est déconseillée. Cela entraîne :
  - La perte du paramétrage d'un produit déjà configuré.
  - La désynchronisation entre les données du plug-in et les produits radio configurés.
9. Lors des procédures d'adressage physique, de téléchargement ou de retour usine de produits radio uni-directionnels, plusieurs tentatives peuvent être nécessaires pour faire aboutir la procédure.
10. Le changement de ligne d'un coupleur de média déjà configuré entraîne des dysfonctionnements du plug-in.
11. Ne pas utiliser la fonction **Décharger / Décharger application** disponible dans le logiciel ETS.

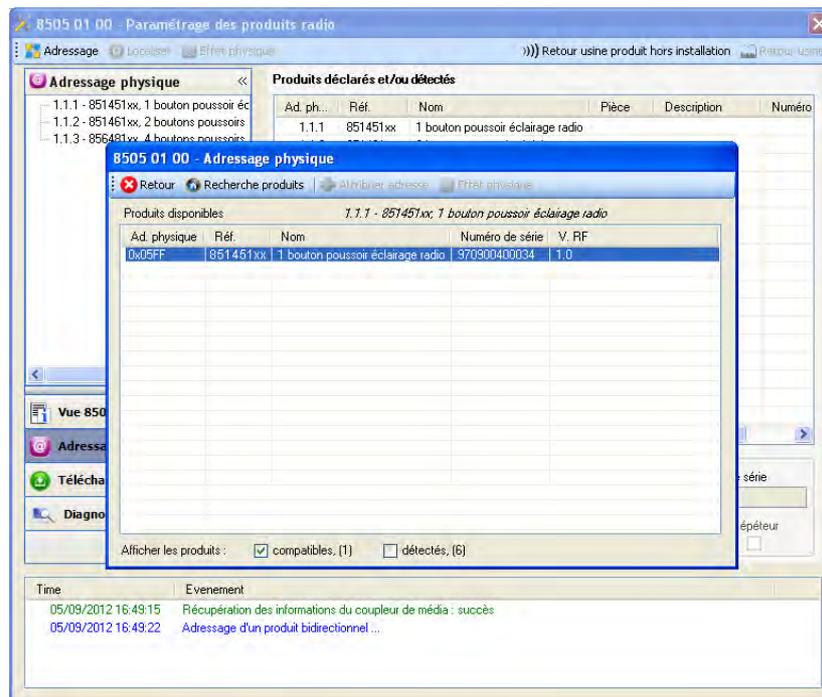
**■ Procédure d'installation**

- Créer une ligne réservée aux produits radio dans votre projet ETS,
- Insérer en premier le coupleur de média dans cette ligne puis insérer les autres produits radio dans cette ligne,
- Réaliser la programmation, le réglage des paramètres et l'adressage de groupe de tous les produits radio à l'exception du coupleur de média,
- Télécharger l'adresse physique du coupleur de média, celle-ci doit être du type 1.1.0. (doit toujours finir par zéro),
- Installer le plug-in du coupleur de média : Faites un clic droit sur le produit dans l'arborescence ETS, puis sélectionner **éditer les paramètres**. Pour l'installation du plug-in, il est nécessaire de disposer des droits Windows Administrateur.



**■ Adressage physique des émetteurs radio**

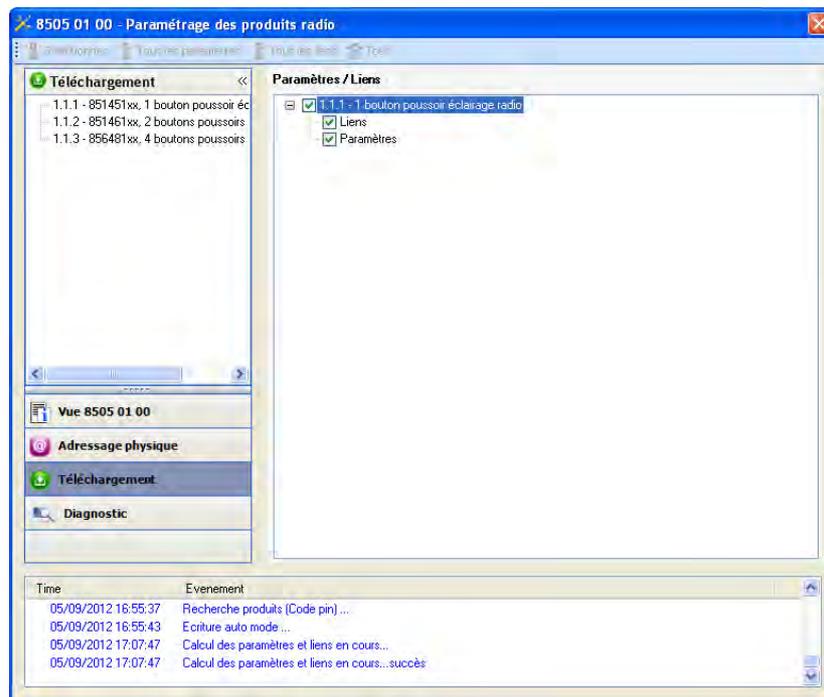
- Cliquer sur le bouton **Adressage physique** pour faire apparaître l'écran d'adressage physique du plug-in,
- Sélectionner le produit à adresser puis cliquer sur le champ **Adressage** dans la ligne de menu en haut à gauche de la fenêtre,
- Cliquer sur **Recherche produits**, si le produit n'est pas trouvé lors de la recherche, effectuer alors un **retour usine produit hors installation**,
- Sélectionner le produit à adresser et cliquer sur **Attribuer adresse**. L'adressage physique du produit s'opère. Le produit fait désormais partie de l'installation,
- Après téléchargement de l'adresse physique, le symbole  apparaît devant le produit,
- Répéter cette opération avec les autres émetteurs radio.



## ■ Téléchargement du programme et des paramètres

Cette opération s'effectue à l'aide du plug-in. Il existe 2 manières d'accéder à la vue de **Téléchargement** :

- A partir du coupleur de média
  - Faites un clic droit sur le produit dans l'arborescence ETS, puis sélectionner **éditer les paramètres**,
  - Cliquer sur **Téléchargement** et suivre les instructions à l'écran.
- A partir du produit radio à télécharger
  - Faites un clic droit sur le produit dans l'arborescence ETS, puis sélectionner **Télécharger produit radio...** et suivre les instructions à l'écran.



La fenêtre de droite permet de sélectionner pour chaque produit les paramètres et / ou les liens à télécharger.

Finaliser le téléchargement en sélectionnant dans la barre supérieure le type de téléchargement :

- **Sélectionnés** pour télécharger les paramètres et les liens sélectionnés,
- **Tous les paramètres** pour télécharger tous les paramètres de tous les produits affichés,
- **Tous les liens** pour télécharger tous les liens de tous les produits affichés,
- **Tout** pour télécharger tous les paramètres et tous les liens de tous les produits affichés.

Pour tester les fonctions et la communication radio KNX, retourner en mode d'exploitation normal et attendre 15 s avant d'appuyer sur une touche de commande d'un émetteur.

Attention : Le plug-in du coupleur de média doit être désactivé lors des tests fonctionnels.

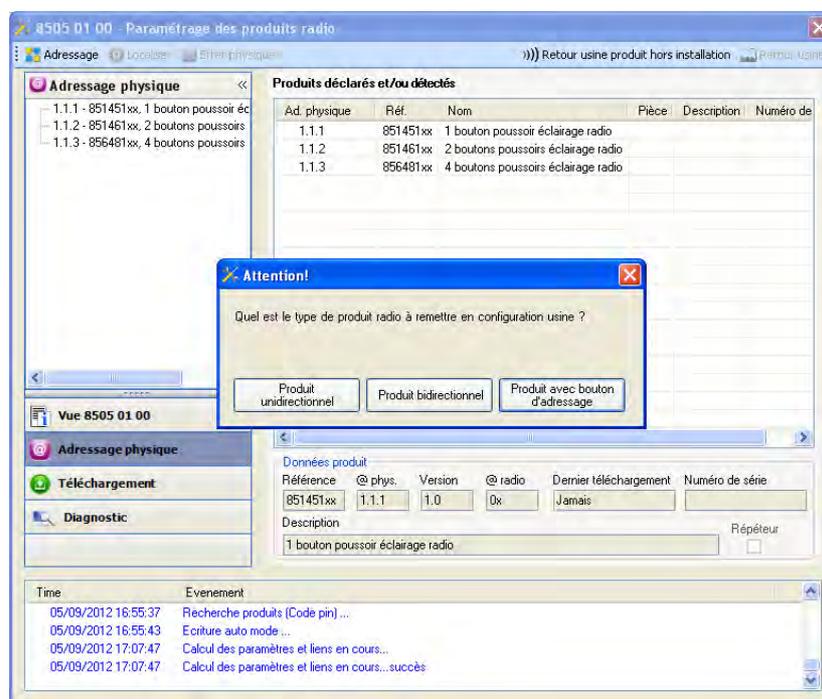
NB : Pour plus d'information se reporter au descriptif du logiciel d'application du 8505 01 00.

### 3. Retour usine

Cette fonction permet de remettre le produit dans sa configuration initiale (retour usine). Après un retour usine, le produit peut être ré-utilisé dans une nouvelle installation. Le retour usine peut s'effectuer soit directement sur le produit, soit par le plug-in du coupleur de média. Cette dernière solution est conseillée si le produit fait partie d'une installation configurée par ETS, ainsi le produit est effacé du projet.

#### 3.1 Retour usine par ETS via le coupleur de média

- Pour un produit faisant partie de l'installation (connu par le coupleur de média) : Dans le menu **Adressage physique**, sélectionner **Retour usine**, puis suivre les instructions qui apparaissent à l'écran,
- Pour un produit ne faisant pas partie de l'installation (inconnu par le coupleur de média) : Dans le menu **Adressage physique**, sélectionner **Retour usine produit hors installation**, puis **Produit avec bouton d'adressage**.



#### 3.2 Retour usine sur le produit

Il est toujours possible d'effectuer le retour usine directement sur le produit.

Retour usine sur le produit :

- Faire un appui long (> à 10 secondes) sur le bouton poussoir **cfg**, relâcher le bouton dès que la led **cfg** clignote,
- Attendre l'extinction de la led **cfg** qui indique la fin du retour usine.

Remarque :

Pour ré-utiliser un produit déjà programmé dans une autre installation, quel que soit le mode configuration, il faut réaliser un retour usine du produit.

## 4. Exemples d'application

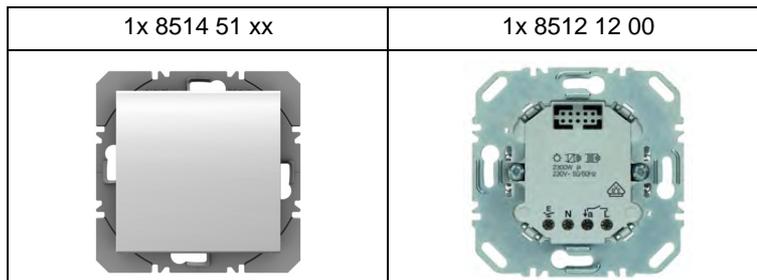
### 4.1 Allumer / Éteindre la lumière (ON / OFF)

Le module 8514 51 xx commande le module 8512 12 00.

Fonctionnement :

- Appui sur le bouton poussoir 1 : Allumer la lumière,
- Appui sur le bouton poussoir 2 : Éteindre la lumière.

Matériel :



Objet KNX

N°	8514 51 xx		N°	8512 12 00
	Nom de l'objet			Nom de l'objet
1	Bouton poussoir 1 - ON / OFF	→	12	Sortie - ON / OFF
7	Bouton poussoir 2 - ON / OFF	→	12	Sortie - ON / OFF

Paramètres KNX

	8514 51 xx		8512 12 00
	Bouton poussoir 1	Bouton poussoir 2	
Type de canal	ON / OFF	ON / OFF	Paramètres par défaut
Fonction	ON	OFF	

Commentaire :

- Un appui court sur le bouton poussoir 1 allume la lumière,
- Un appui court sur le bouton poussoir 2 éteint la lumière.

## 4.2 Variation sur 2 boutons + Allumer / Éteindre la lumière (ON / OFF)

Le module 8514 61 xx commande le module 8542 21 00 et le module 6 sorties ON / OFF.

Fonctionnement :

- Appui sur le bouton poussoir 1 : Allumer / Éteindre + Augmentation de la lumière,
- Appui sur le bouton poussoir 2 : Allumer / Éteindre + Diminution de la lumière,
- Appui sur le bouton poussoir 3 : Allumer la lumière,
- Appui sur le bouton poussoir 4 : Éteindre la lumière.

Matériel :

1x 8514 61 xx	1x 8542 21 00	1 module 6 sortie ON / OFF
		

Objet KNX

N°	8514 61 xx		N°	8542 21 00
	Nom de l'objet			Nom de l'objet
0	Bouton poussoir 1 - Indication d'état	→	30	Sortie 1 - Indication d'état
1	Bouton poussoir 1 - ON / OFF	→	24	Sortie 1 - ON / OFF
4	Bouton poussoir 1 - Variation	→	25	Sortie 1 - Variation
6	Bouton poussoir 2 - Indication d'état	→	30	Sortie 1 - Indication d'état
7	Bouton poussoir 2 - ON / OFF	→	24	Sortie 1 - ON / OFF
10	Bouton poussoir 2 - Variation	→	25	Sortie 1 - Variation

N°	8514 61 xx		Module 6 sorties ON / OFF
	Nom de l'objet		Nom de l'objet
13	Bouton poussoir 3 - ON / OFF	→	Sortie - ON / OFF
19	Bouton poussoir 4 - ON / OFF	→	Sortie - ON / OFF

Paramètres KNX

	8514 61 xx				8542 21 00	Module 6 sorties ON / OFF
	Bouton poussoir 1	Bouton poussoir 2	Bouton poussoir 3	Bouton poussoir 4		
Type de canal	Variation sur 2 boutons	Variation sur 2 boutons	ON / OFF	ON / OFF	Paramètres par défaut	Paramètres par défaut
Fonction	Augmentation (Télérupteur)	Diminution (Télérupteur)	ON	OFF		

Commentaire :

- Un appui court sur le bouton poussoir 1 allume ou éteint la lumière en fonction de l'objet **Indication d'état** (ON ou OFF),
- Un appui court sur le bouton poussoir 2 allume ou éteint la lumière en fonction de l'objet **Indication d'état** (ON ou OFF),
- Un appui long sur le bouton poussoir 1 augmente la luminosité,
- Un appui long sur le bouton poussoir 2 diminue la luminosité,
- Un appui court sur le bouton poussoir 3 allume la lumière,
- Un appui court sur le bouton poussoir 4 éteint la lumière.

## 4.3 Allumer / Éteindre la lumière (Télerupteur) + Variation sur 1 bouton + Volets, Montée / Descente

Le module 8564 81 xx commande le module radio 1 sortie ON / OFF, 3 sorties variation et 4 sorties volet.

Fonctionnement :

- Appui sur le bouton poussoir 1 : Allumer / Éteindre la lumière,
- Appui sur le bouton poussoir 2 : Allumer / Éteindre + Variation de la lumière,
- Appui sur le bouton poussoir 3 : Montée du volet + Inclinaison lamelles / Stop,
- Appui sur le bouton poussoir 4 : Descente du volet + Inclinaison lamelles / Stop.

Matériel :

1x 8564 81 xx	1x 8502 01 00	1 module radio 1 sortie ON / OFF
		
1 module 3 sorties variation	1 module 4 sorties volet	
		

Remarque : Le module de puissance 8502 01 00 permet uniquement d'alimenter le module de commande.

Objet KNX

N°	8564 81 xx		Module radio 1 sortie ON / OFF
	Nom de l'objet		Nom de l'objet
0	Bouton poussoir 1 - Indication d'état	→	Sortie - Indication d'état
1	Bouton poussoir 1 - ON / OFF	→	Sortie - ON / OFF

N°	8564 81 xx		Module 3 sorties variation
	Nom de l'objet		Nom de l'objet
6	Bouton poussoir 2 - Indication d'état	→	Sortie - Indication d'état
7	Bouton poussoir 2 - ON / OFF	→	Sortie - ON / OFF
10	Bouton poussoir 2 - Variation	→	Sortie - Variation

N°	8564 81 xx			Module 4 sorties volet	
	Nom de l'objet			Nom de l'objet	
13	Bouton poussoir 3 - Inclinaison lamelles / Stop		→	Sortie - Inclinaison lamelles / Stop	
14	Bouton poussoir 3 - Montée / Descente		→	Sortie - Montée / Descente	
19	Bouton poussoir 4 - Inclinaison lamelles / Stop		→	Sortie - Inclinaison lamelles / Stop	
20	Bouton poussoir 4 - Montée / Descente		→	Sortie - Montée / Descente	

Paramètres KNX

	8564 81 xx				Module radio 1 sortie ON / OFF	Module 3 sorties variation	Module 4 sorties volet
	Bouton poussoir 1	Bouton poussoir 2	Bouton poussoir 3	Bouton poussoir 4			
Type de canal	Télérupteur	Variation sur 1 bouton	Volet / store	Volet / store	Paramètres par défaut	Paramètres par défaut	Paramètres par défaut
Type de fonction			Sur 2 boutons	Sur 2 boutons			
Fonction			Montée	Descente			

Commentaire :

- Un appui court sur le bouton poussoir 1 allume ou éteint la lumière en fonction de l'objet **Indication d'état** (ON ou OFF),
- Un appui court sur le bouton poussoir 2 allume ou éteint la lumière en fonction de l'objet **Indication d'état** (ON ou OFF),
- Un premier appui long sur le bouton poussoir 2 augmente la luminosité,
- Un deuxième appui long sur le bouton poussoir 2 diminue la luminosité, (Le sens de la variation est inversé à chaque nouvel appui maintenu.)
- Un appui court sur le bouton poussoir 3 ou 4 stoppe le volet ou incline les lamelles du store,
- Un appui long sur le bouton poussoir 3 fait monter les volets,
- Un appui long sur le bouton poussoir 4 fait descendre les volets.

## 5. Principales caractéristiques

Produit	8514 51 xx	8514 61 xx	8564 81 xx
Nombre max. adresses de groupe	80	80	80
Nombre max. associations	90	90	90

**Berker GmbH & Co. KG**

Klagebach 38

58579 Schalksmühle/Germany

Telefon + 49 (0) 2355/905-0

Telefax + 49 (0) 2355/905-111

[www.berker.de](http://www.berker.de)